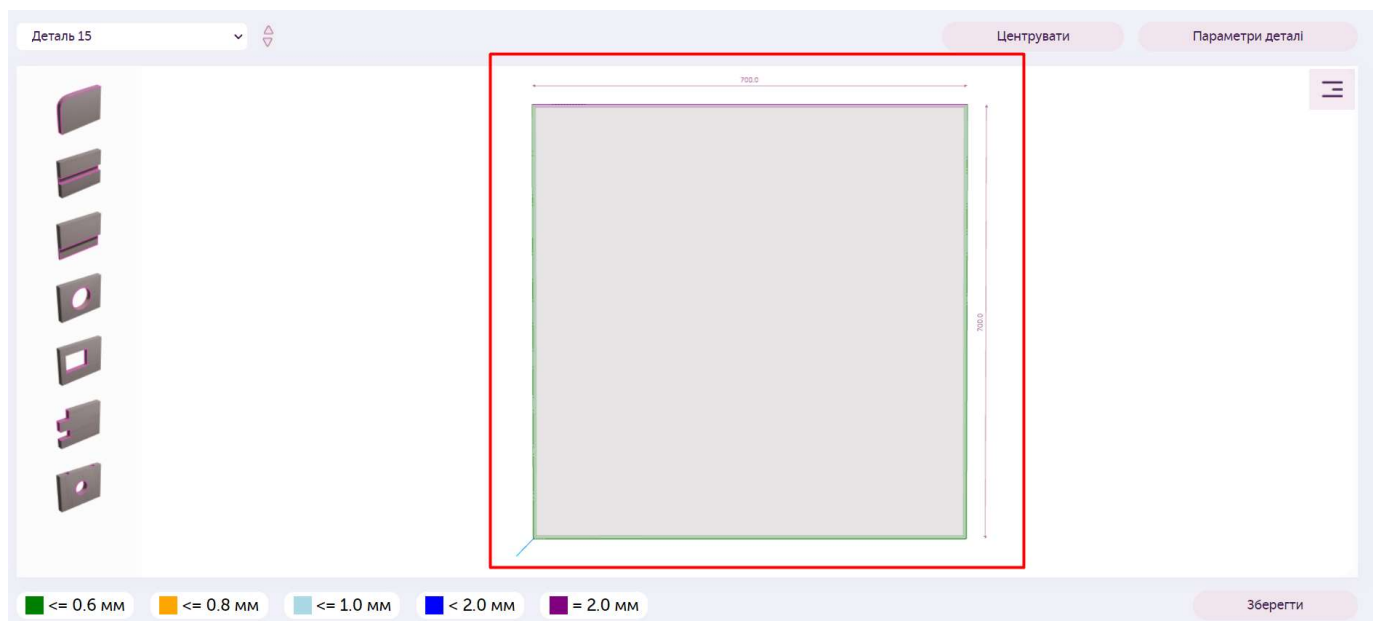


## Режим деталювання

Щоб перейти до режиму «Деталювання», у якому можливо додавання і редагування обробок, треба натиснути на «Ескіз» деталі.

| №   | Ескіз                                                                               | Назва           |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| 1   |    | 1000 стойка Пр  |
| 2   |    | Сушка Крыша     |
| 3   |    | Сушка Дно       |
| 4   |    | Сушка полка     |
| 5   |    | Сушка стойка Пр |
| 6   |    | 1000 стойка Лев |
| 7   |   | 1000 Крыша      |
| 8   |  | 1000 Дно        |
| ... |  | ...             |

Ми бачимо перед собою 3D візуалізацію обраної деталі, яку можемо обертати, натиснувши ліву кнопку миші, пересувати, натиснувши праву кнопку миші, або наблизити чи віддалити за допомогою коліщатка миші.

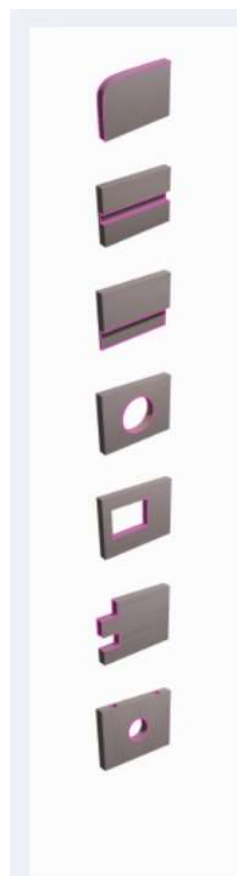


Для Вашої зручності, в нижньому лівому куту деталі є синя лінія початку координат, яка не дозволяє нам заплутатись у сторонах та легко орієнтуватись у 3D конструкції.



## Нанесення обробок на деталь

Зліва ми бачимо обробки, які можемо нанести на деталь: обробка кутів, вибірка пазів, вибірка чверті, круглий виріз, прямокутний виріз, п-подібний виріз та свердління.



Клікаємо на першу обробку. У **обробці кутів** спочатку обираємо який кут будемо оброблювати, крайку, потім тип обробки: радіус або зріз. Наприклад, ми обрали «лівий верхній кут» та тип обробки «радіус». Ввели значення радіусу 100. Натискаємо «Зберегти» і бачимо, що обробка з'явилася на 3D моделі нашої деталі. Також у вікні параметрів можна додати коментар. Коментарі будуть доступні для перегляду менеджером.

Обробка кутів

Крайка

22\*0.40 2466W Сосна итальянская св. (Rehau)

Кут

Лівий Верхній

Тип обробки

Радіус

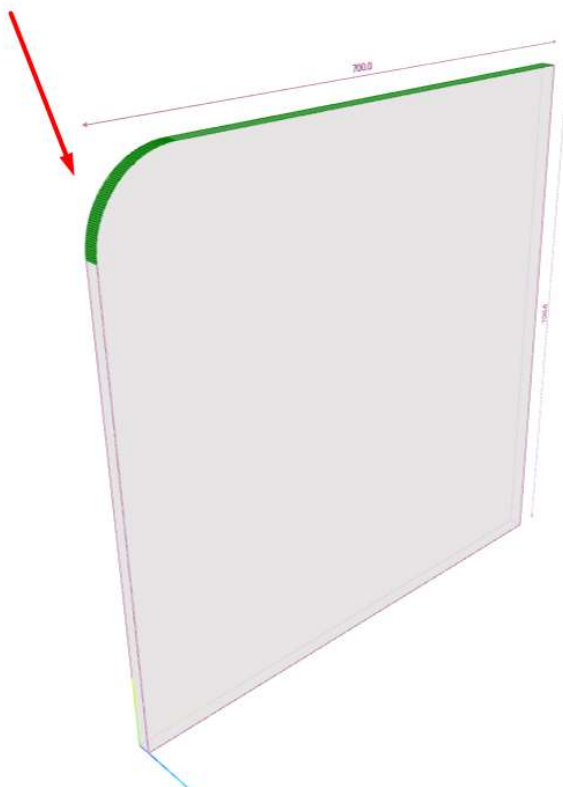
Радіус

100

Коментар

Приклад

Зберегти



Обираємо другу у списку обробку під назвою “Паз” та бачимо вікно для заповнення значень. Ми можемо нанести паз на лицевій стороні, або на тильній. Також обираємо на якому торці буде наша обробка.








Вибір пазів

Сторона

Довжина

Лицьова

700

Сторона прив'язки x

Ширина

Ліво

5

Сторона прив'язки y

Глибина

Низ

4

X

Напрямок

закритий

0

Горизонтально

Y

Радіус

350

3

Щоб нанести паз на усю довжину, клікаємо на кнопку біля значення довжини.

Вибір пазів

Сторона

Довжина

Лицьова

200

Сторона прив'язки x

Ширина

Ліво

5

Сторона прив'язки y

Глибина

Низ

4

Заповнивши останні рядки, натискаємо “Зберегти”.

Сторона прив'язки x

Ліво

Ширина

5

Сторона прив'язки y

Низ

Глибина

4

X

0

Напрямок

закритий

☐

Горизонтально

Y

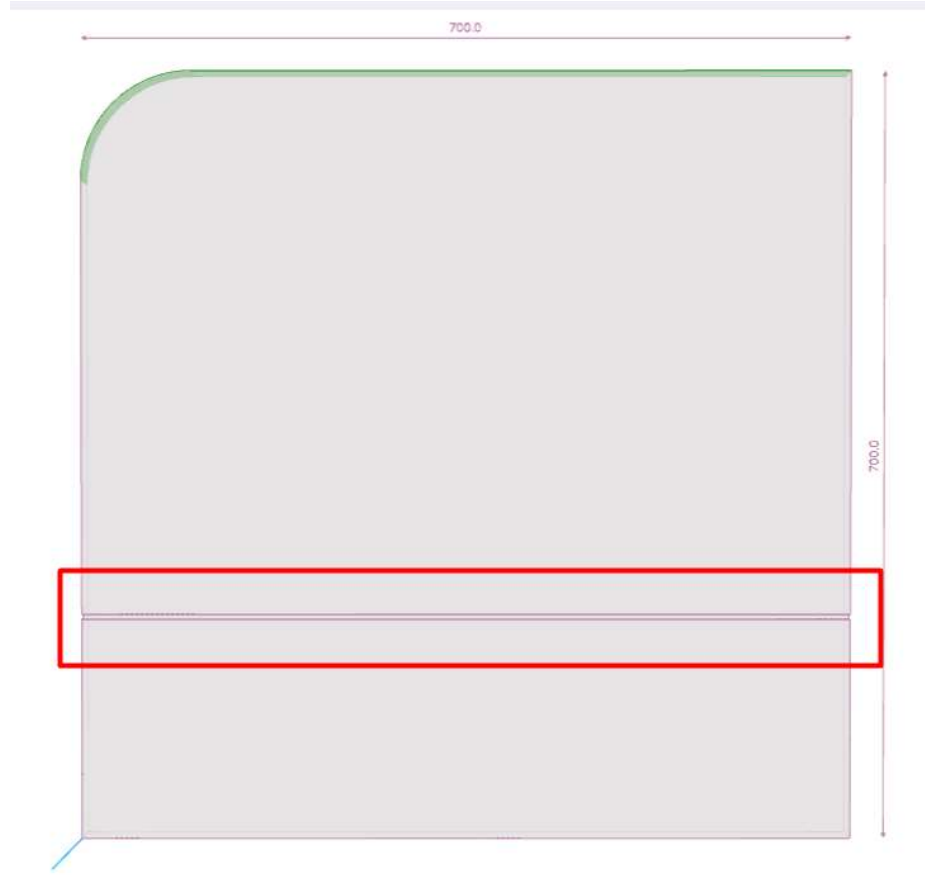
200

Радіус

4

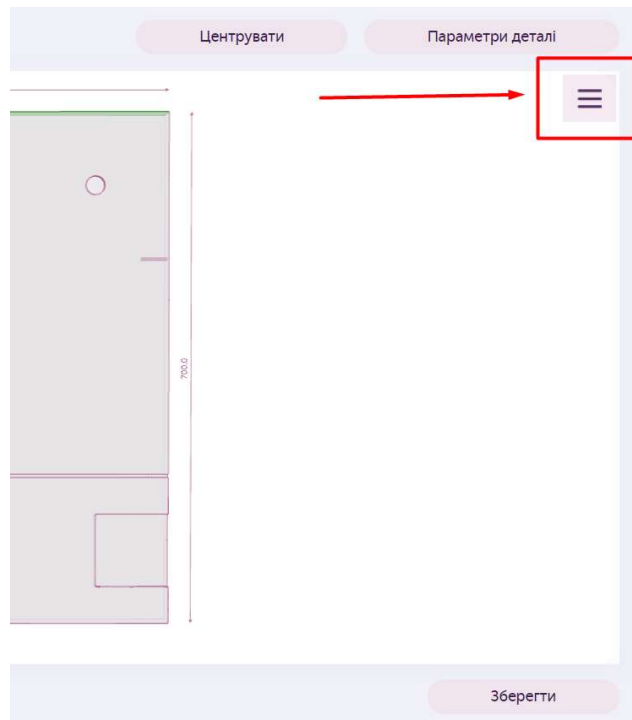
Коментар

Зберегти

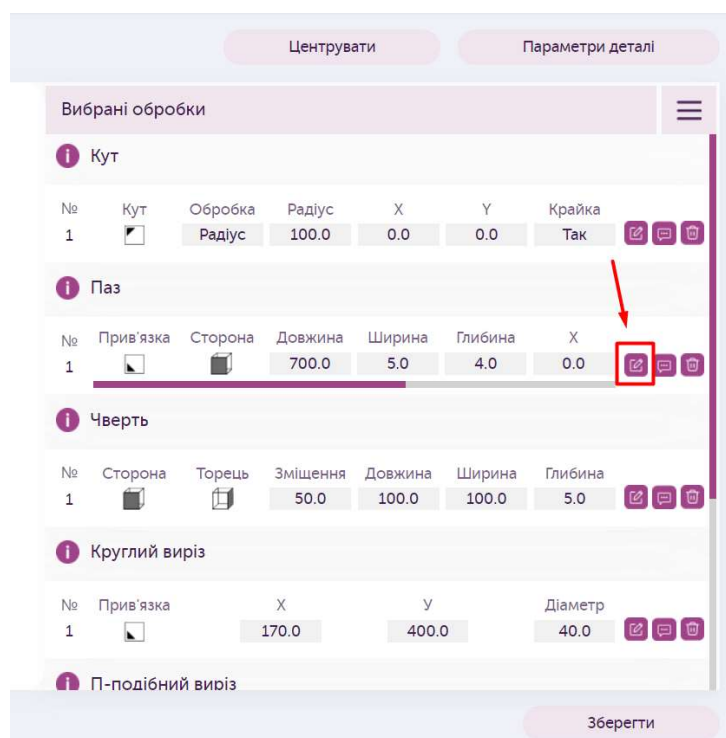


## Редагування обробок

Щоб редагувати будь яку обробку, натискаємо на кнопку «Вибрані обробки», у якій будуть відображатися усі наші обробки на цій деталі.

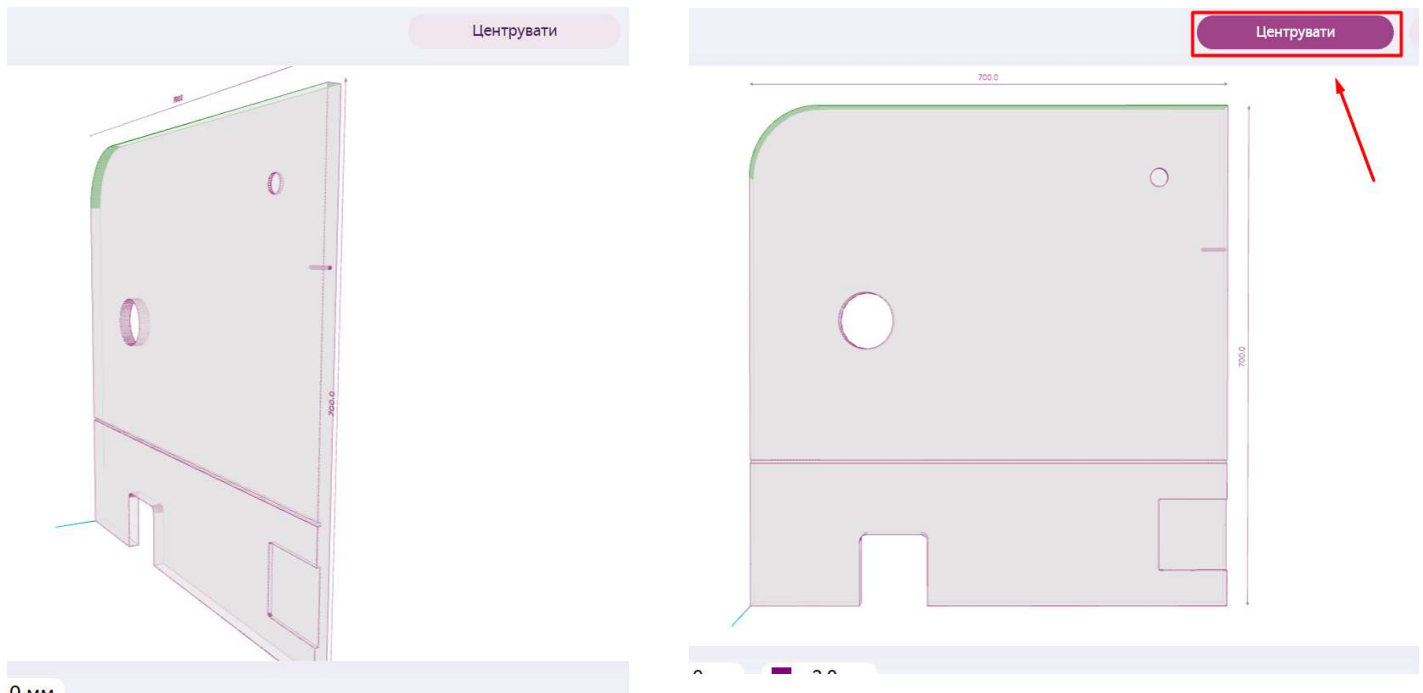


Біля потрібної обробки обираємо значок «Редагувати» та клікаємо на нього. Міняємо значення та натискаємо на «Зберегти».

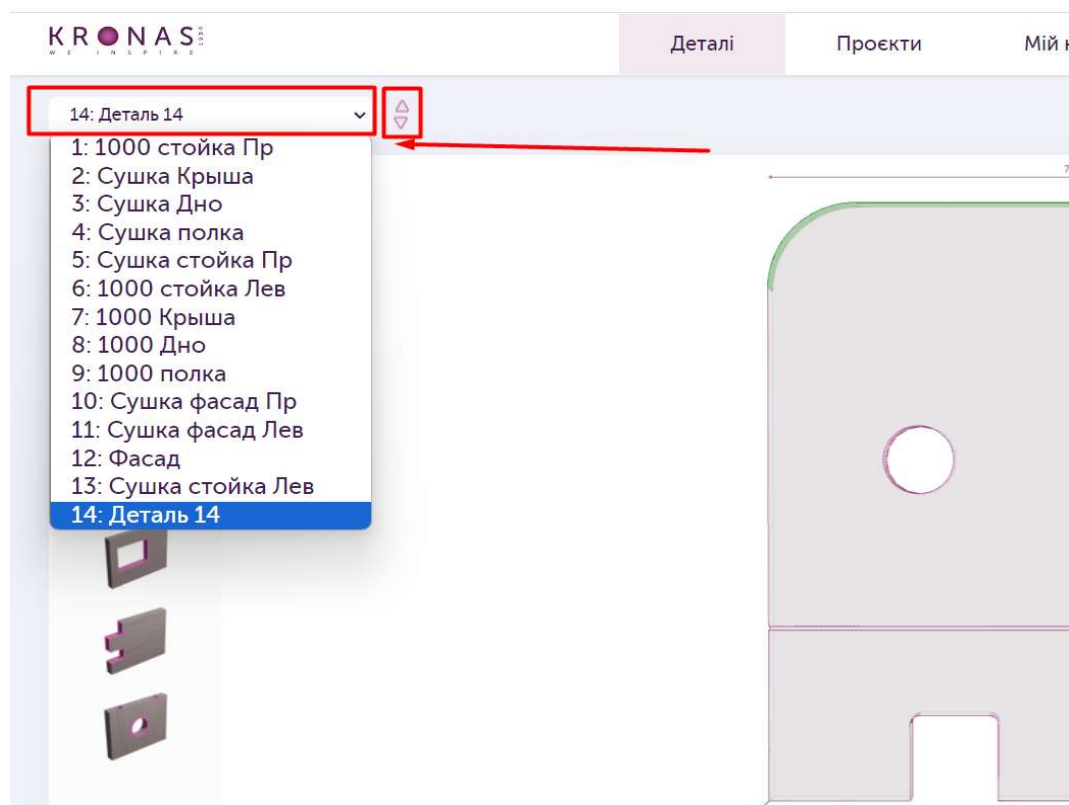


## Додаткові зручності у конструкторі

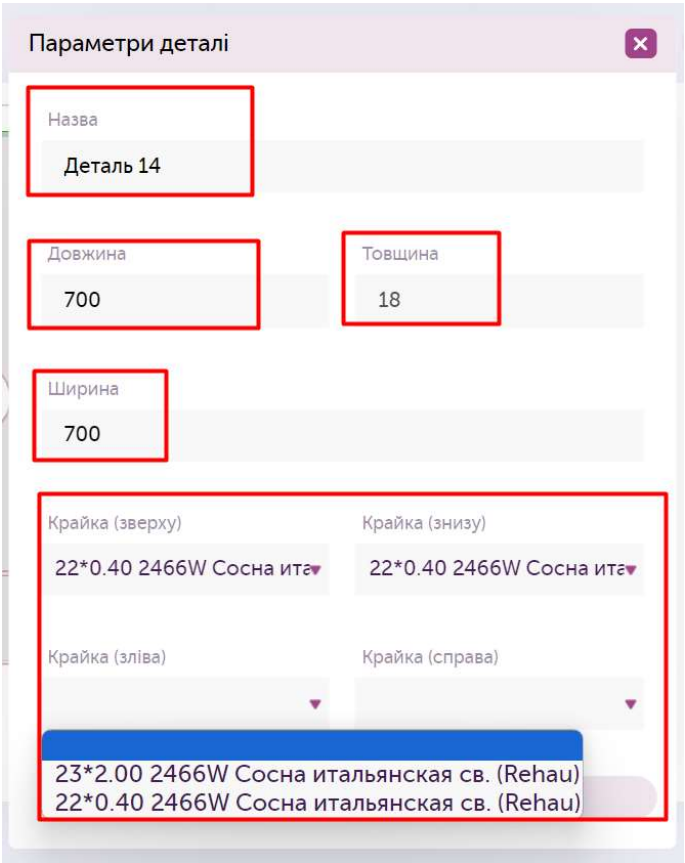
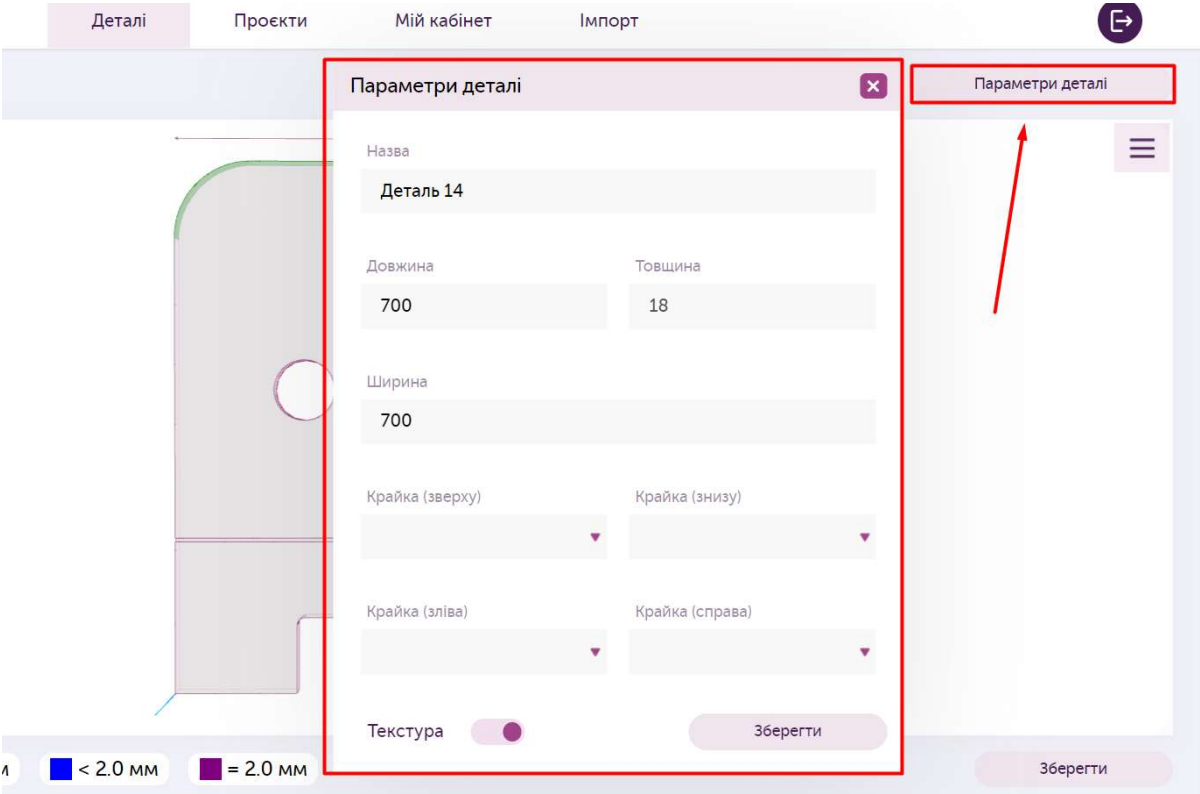
Для вашої зручності у режимі “Деталювання” є також можливість центрувати деталь.



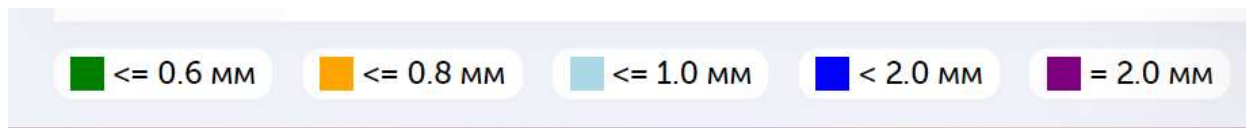
Щоб обрати іншу деталь для її редагування, ми можемо переключити у випадаючому списку на іншу деталь, або клацати на стрілки біля нього.



Змінити усі значення деталі та додати, змінити або видалити країки можна на тій же сторінці у вікні «Параметри деталі».



На деталі краї підсвічуються різними кольорами, в залежності від їх розмірів товщини. Знизу на сторінці є позначення, на які ви можете орієнтуватися.



Після закінчення нанесення обробок на деталь, ми зберігаємо їх, та опиняємось знову на сторінці «Деталі».

