KRONAS

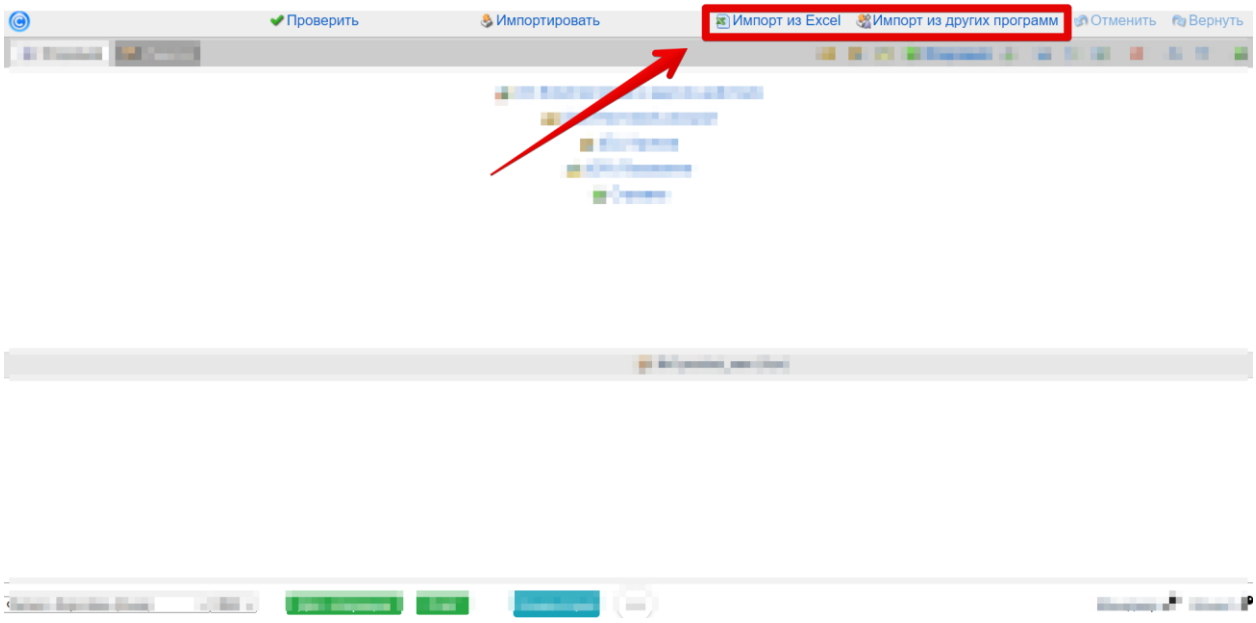
WE INSPIRE

1996

ИМПОРТ ПРОЕКТА

Импорт проекта

В конструктор возможно импортировать готовый проект или расчёты из сторонней программы. Для этого необходимо воспользоваться соотв. кнопками в верхней части экрана **(Импорт из других программ)**.



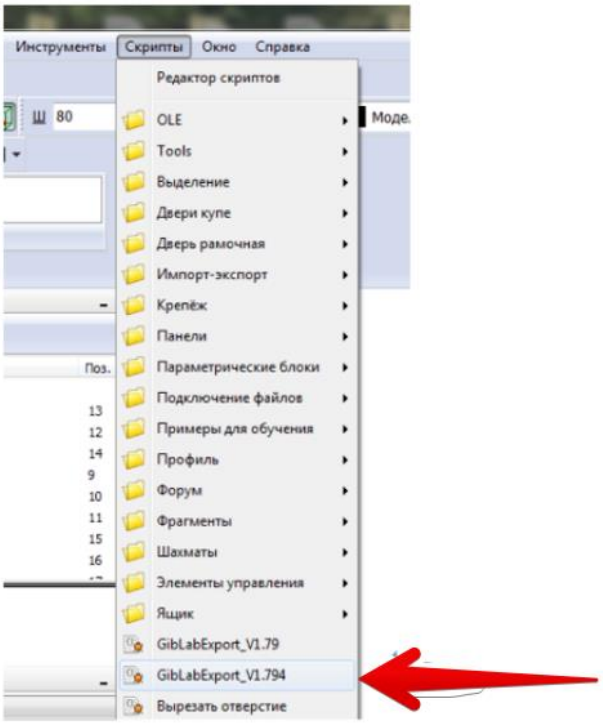
Поскольку импорт из каждой программы имеет свои особенности, ознакомиться с ними можно на сайте **giblab.com** во вкладке **«Импорт»**.

Импорт из программы Базис

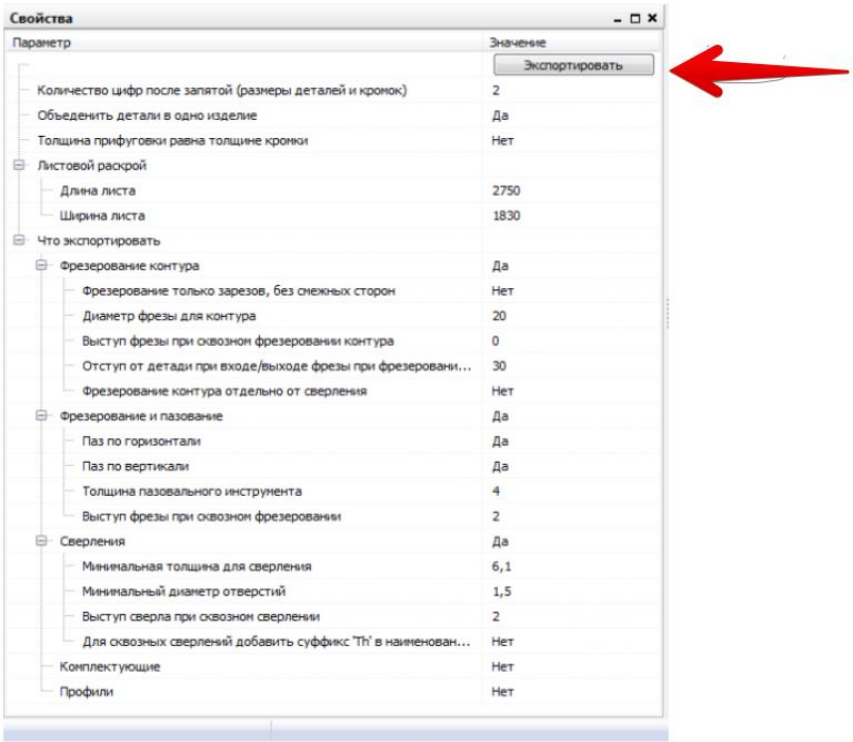
Для того, чтобы начать импорт из программы «Базис Мебельщик», необходимо загрузить скрипт и переместить его в папку скриптов программы.

Работа со скриптом:

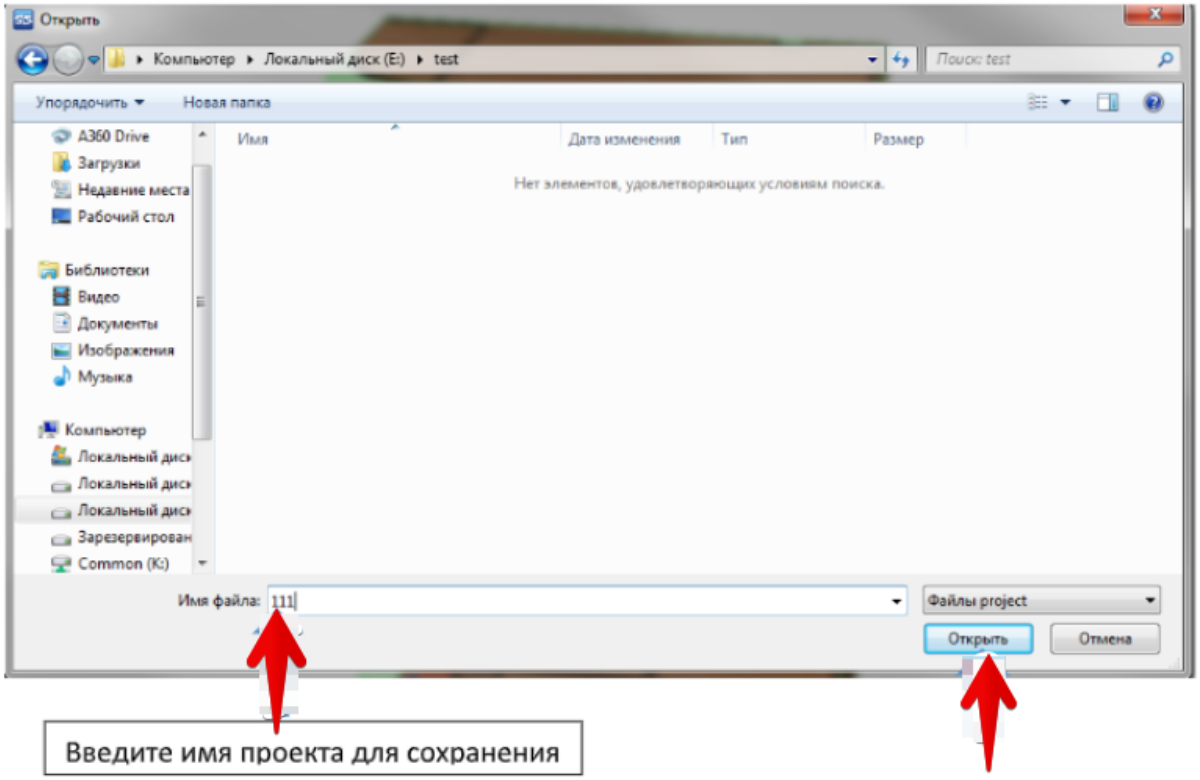
1. В Базис Мебельщике откройте Ваш проект и запустите скрипт GibLabExport_Vx.x:



2. Настройте параметры экспорта как указано ниже на рисунке и нажмите кнопку «Экспортировать»

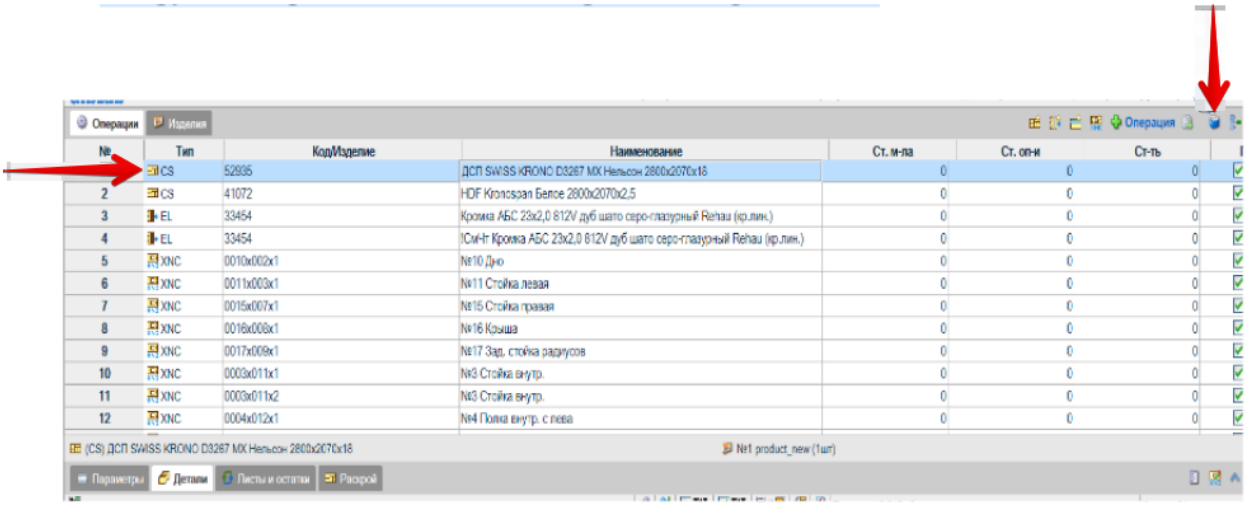


3. Укажите расположение имени файла и нажмите кнопку **«Открыть»**

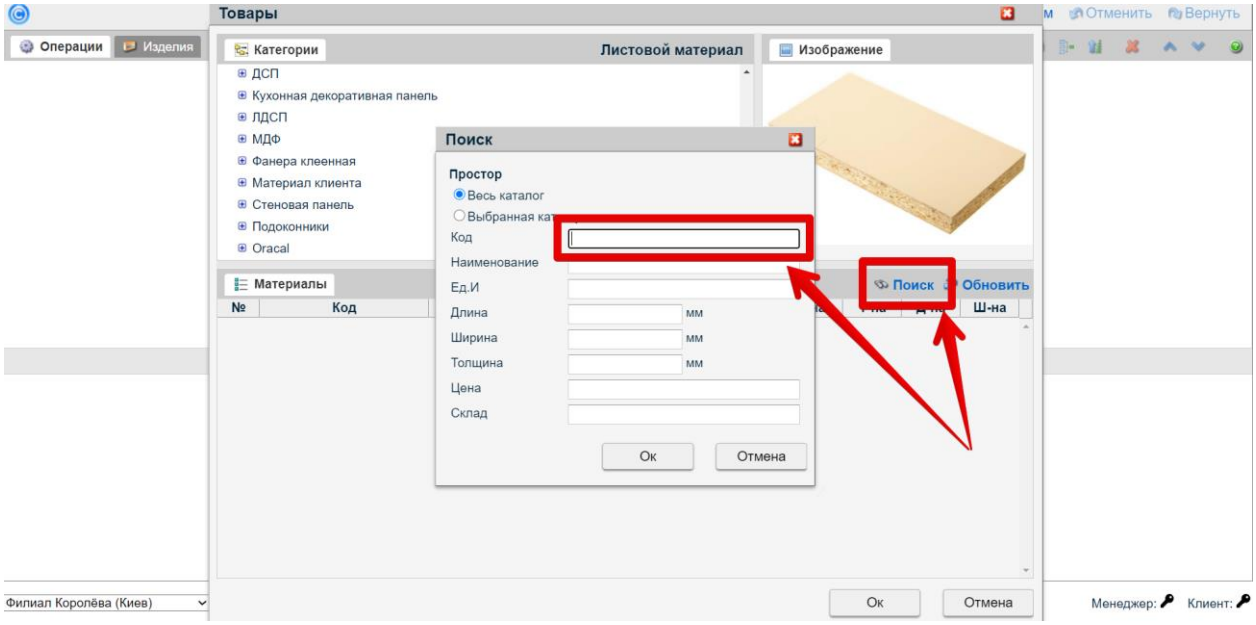


4. Далее необходимо загрузить проект так, как описано в [предыдущем разделе](#).

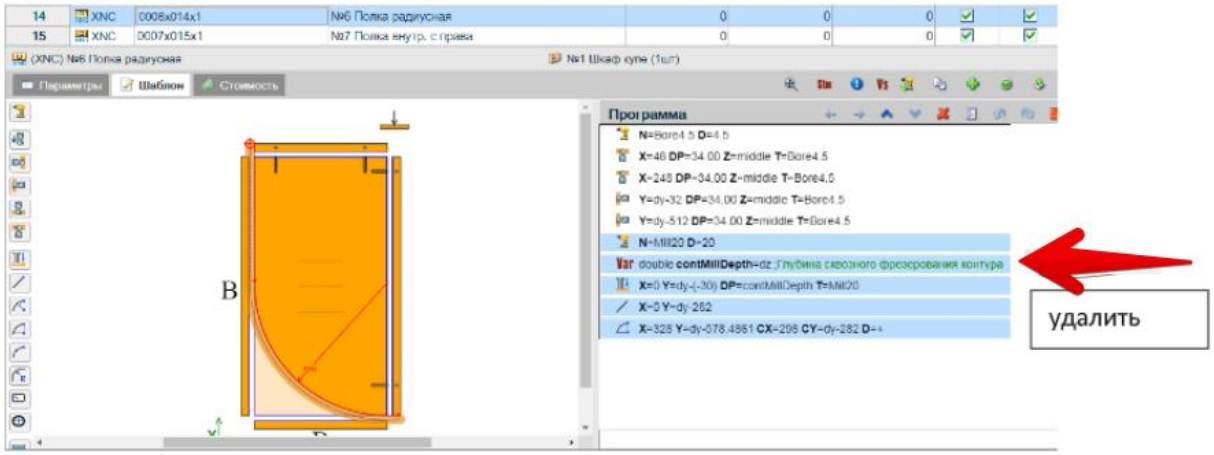
5. В загруженном файле заменить весь материал на материал из базы



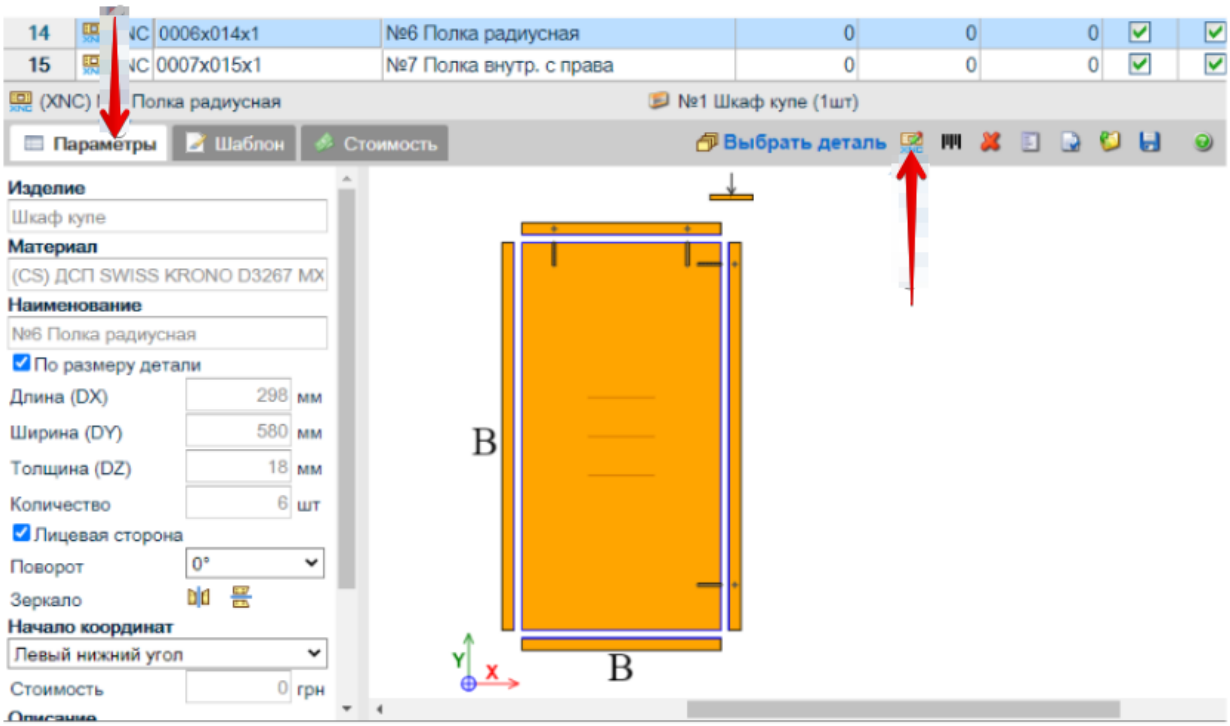
6. Если известно артикул материала – через поиск вводим в графу код артикул и подтверждаем, если нет - выбираем из списка.



7. Если в заявке есть фрезерная обработка, ее нужно заменить на фрезеровку с шаблона. Выбираем XNC операцию и заходим в шаблон. Удаляем старую фрезеровку.



8. Переходим во вкладку параметры и наносим XNC операцию.



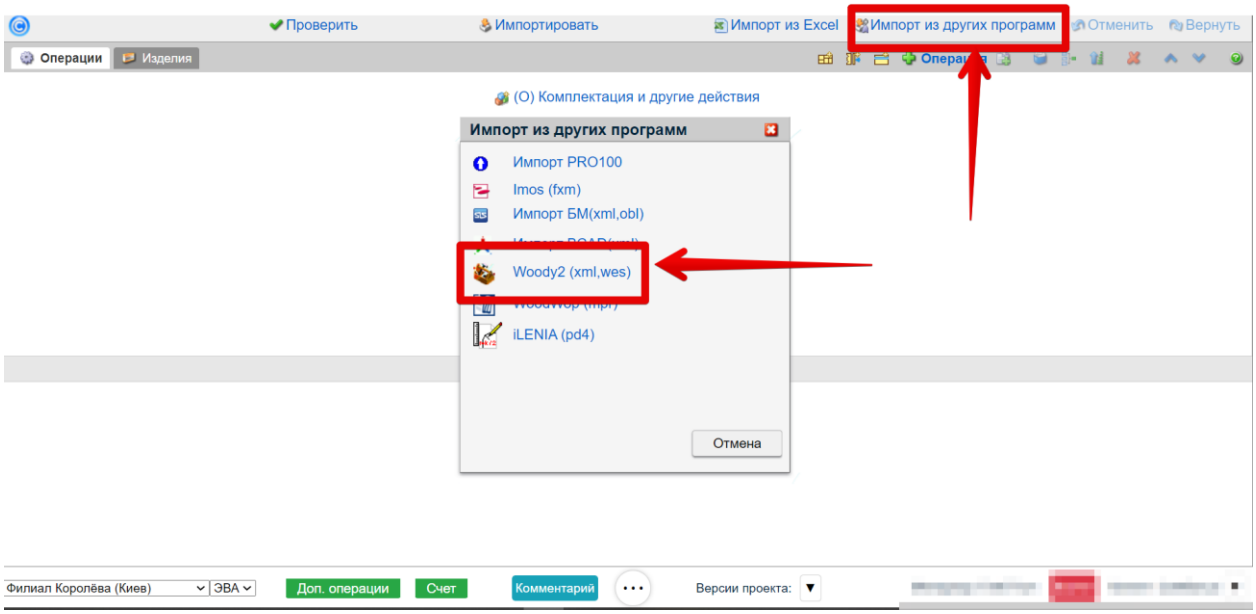
После замены всей фрезеровки на стандартную делаете проверку заказа и отправляете менеджеру.

В случаи не стандартной фрезеровки можно оставить заявку обработчику смотрите инструкцию по помощи обработчика.

Импорт из базиса в GibLab таких элементов как - срез торца, паз в торце, врезные ручки, вырез окна в плоскости, паз под лед «Г» образной формы; могут не выгружаться или выгружаться не корректно!

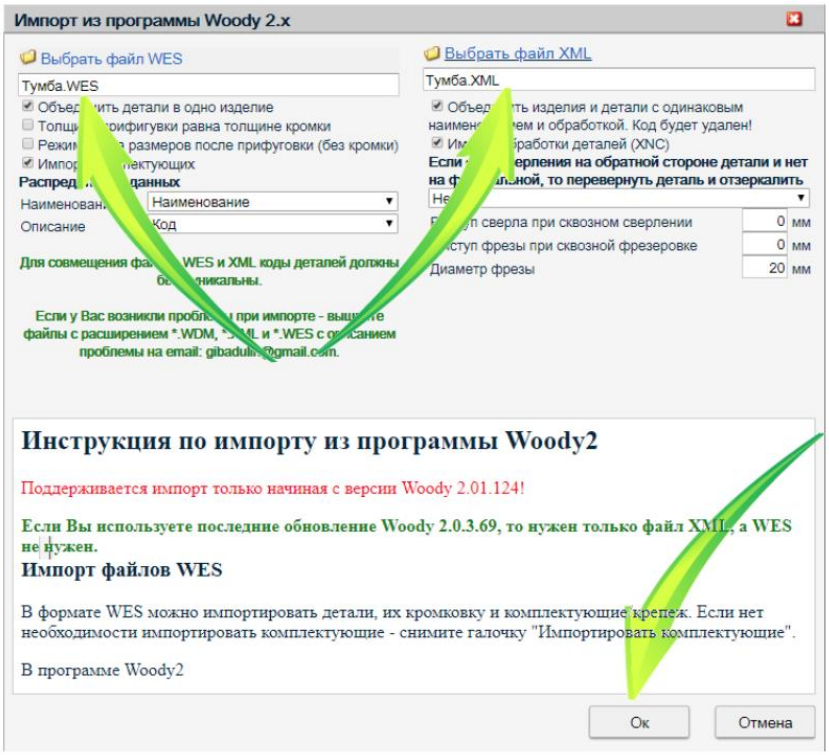
Импорт из Woody

Для начала работы необходимо также зайти в меню импорта и выбрать «Импорт из Woody».

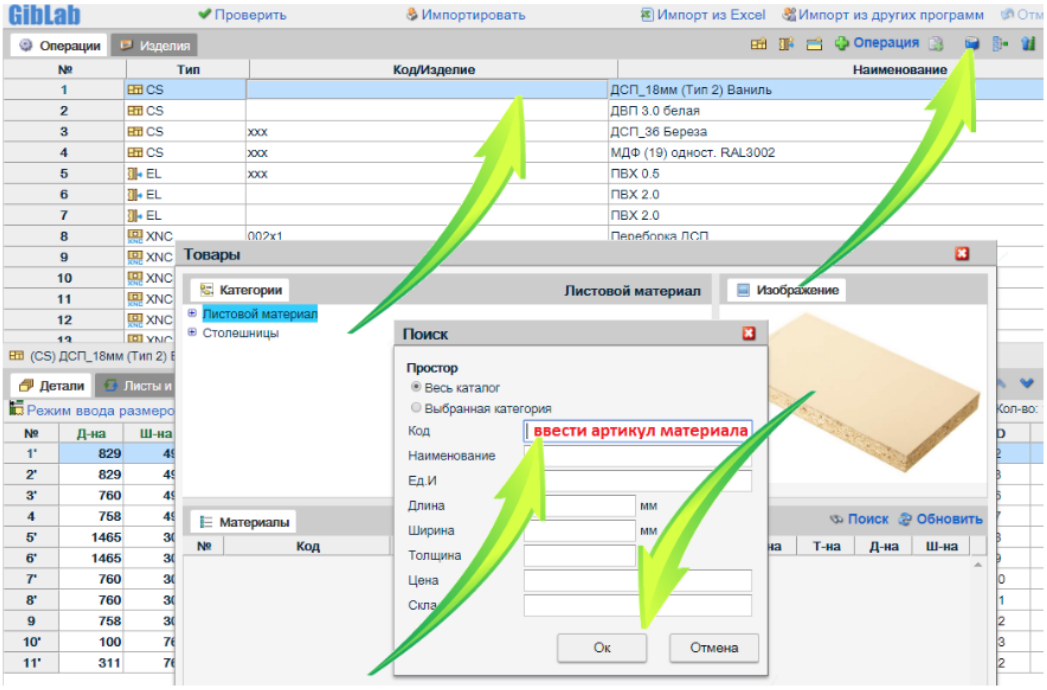


Для версии Woody 2.03.28 дальнейшая процедура следующая:

1. Загружаем XML и WES файлы в сервис



2. Получаем загруженный проект в сервис, в котором необходимо сопоставить материалы с базой данных, перевыбрать их.



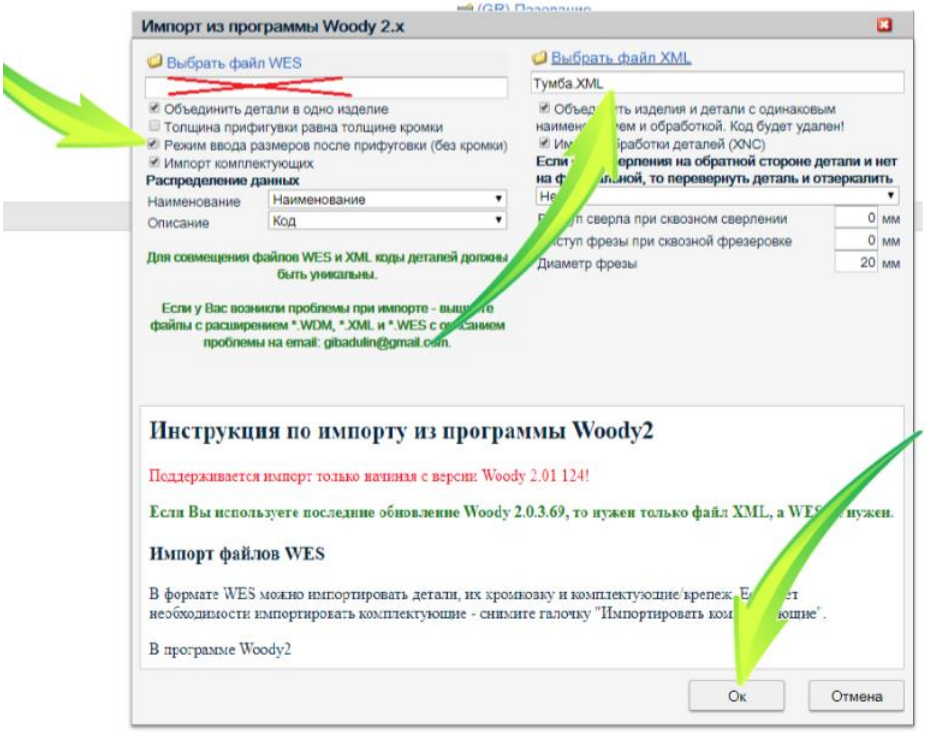
ВАЖНО!!! При импорте в сервис обязательно проверьте на соответствие данных и учитывайте следующие нюансы:

1) Проверьте, правильно ли подтянуло размеры деталей.
2) Проверьте, правильно ли подтянуло расположение кромок относительно обработок.
3) Проверьте, правильно ли подтянуло обработки – сверления относительно кромок.
4) Проверьте, подтянуло ли кромки на деталях с фрезерованием, если нет, то проставьте в сервисе.
5) Фрезерные обработки рекомендуется выбирать из стандартной базы обработок сервиса.
6) Пазование, выемки под врезные ручки в сервис из Woody не переносятся, выберете его из стандартной базы обработок.
7) Если в проекте присутствуют сшивки их необходимо пересоздать по стандартной процедуре создания сшивок.
8) Если в проекте присутствует срез торца его необходимо переназначить по стандартной процедуре сервиса.

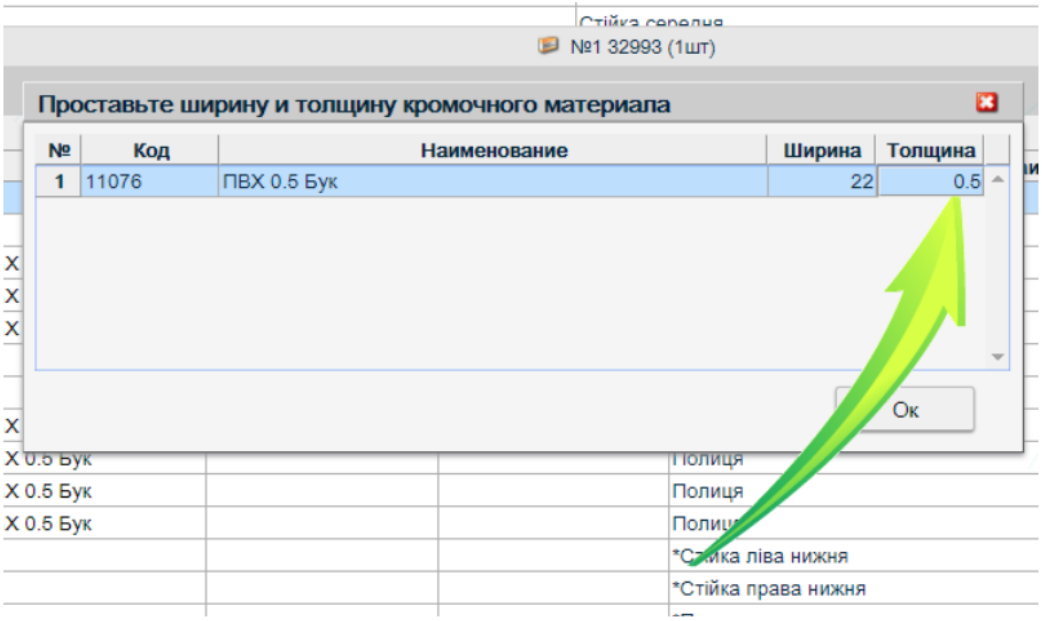
Импорт из программы Woody 2.03.69

При импорте файлов и з версии Woody 2.03.69 файл WES не надо загружать. Загружаем только XML.

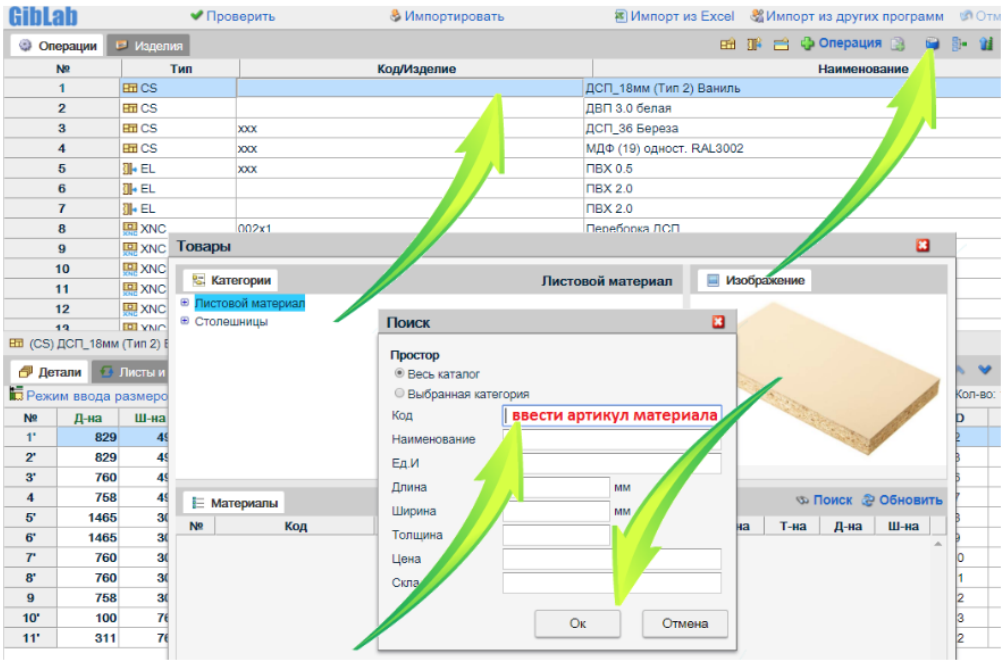
Надо включить отметку «Режим ввода размеров после прифуговки (без кромки)».



Далее программа задает вопрос по назначению толщин кромок, тут важно назначить корректные параметры кромок. Для кромки 0,5мм ввести толщину 0,5мм, для кромки 2мм ввести толщину 2мм и т.д.



Получаем загруженный проект в сервис, в котором необходимо сопоставить материалы с базой данных, перевыбрать их.



Поддерживается импорт только начиная с версии Woody 2.01.124!

Если Вы используете последние обновление Woody 2.0.3.69, то нужен только файл XML, а WES не нужен.

ВАЖНО!!! При импорте в сервис обязательно проверьте на соответствие данных и учитывайте следующие нюансы:

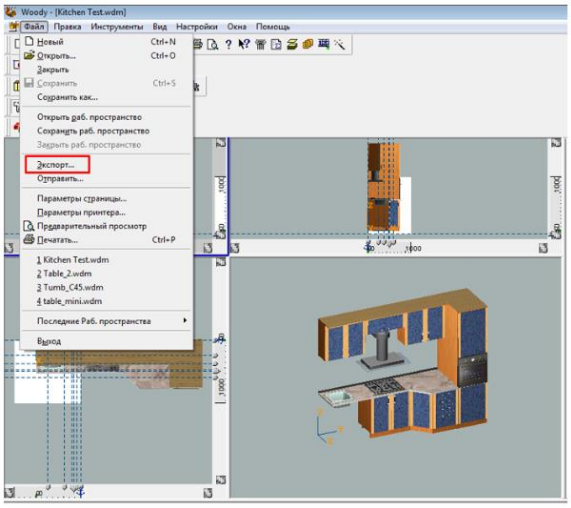
1) Проверьте, правильно ли подтянуло размеры деталей.
2) Проверьте, правильно ли подтянуло расположение кромок относительно обработок.
3) Проверьте, правильно ли подтянуло обработки – сверления относительно кромок.
4) Проверьте, подтянуло ли кромки на деталях с фрезерованием, если нет, то проставьте в сервисе.
5) Фрезерные обработки рекомендуется выбирать из стандартной базы обработок сервиса.
6) Пазование, выемки под врезные ручки в сервис из Woody не переносятся, выберете его из стандартной базы обработок.
7) Если в проекте присутствуют сшивки их необходимо пересоздать по стандартной процедуре создания сшивок.
8) Если в проекте присутствует срез торца его необходимо переназначить по стандартной процедуре сервиса.

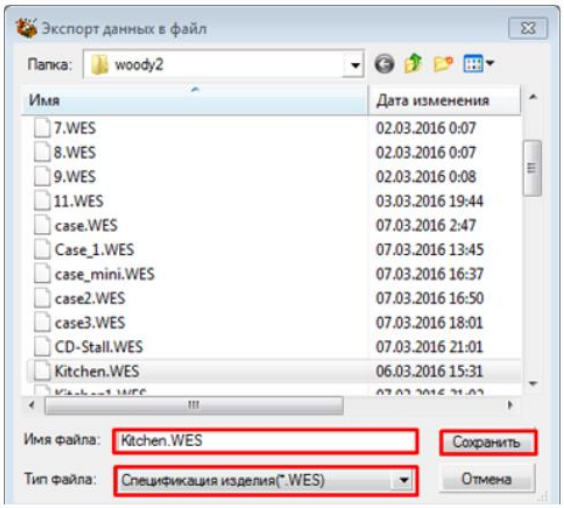
Импорт файлов WES

В формате WES можно импортировать детали, их кромковку и комплектующие/крепеж.

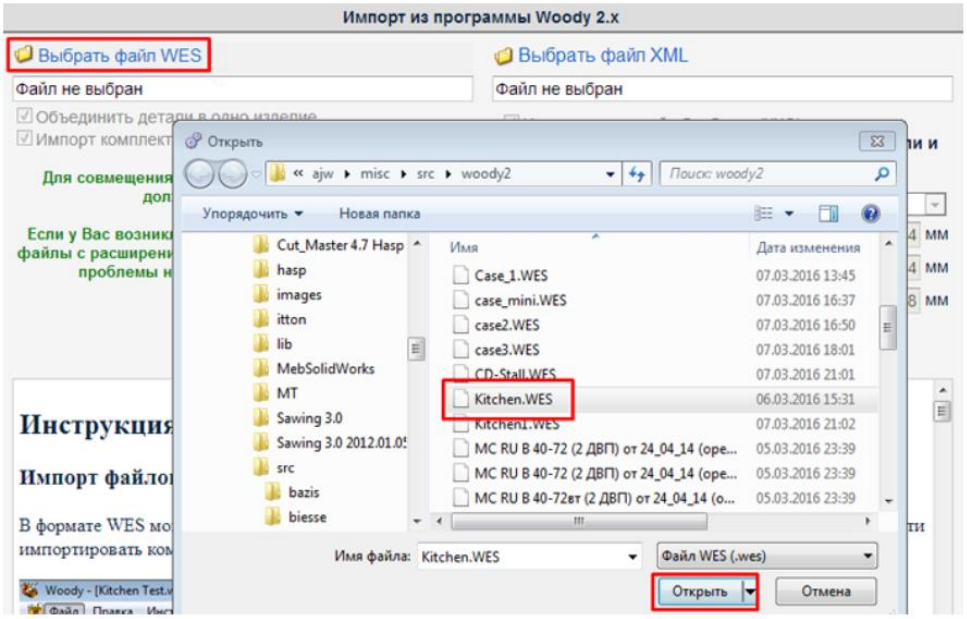
Если нет необходимости импортировать комплектующие - снимите галочку «Импортировать комплектующие».

В программе Woody2

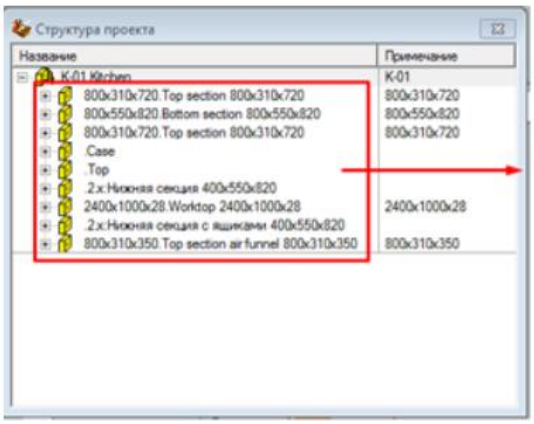


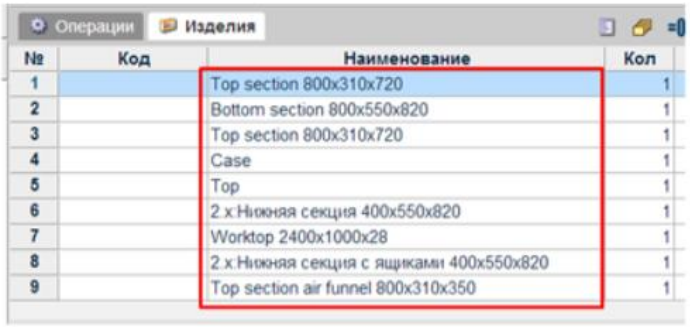
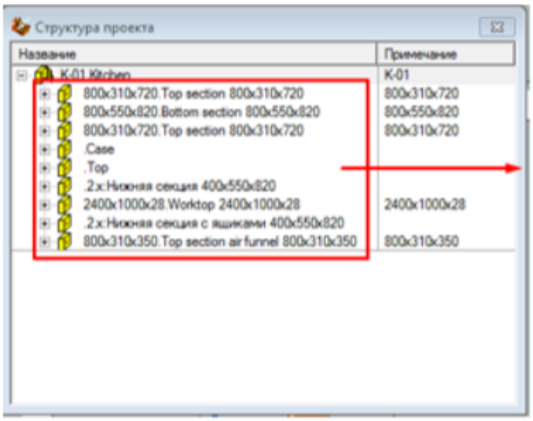
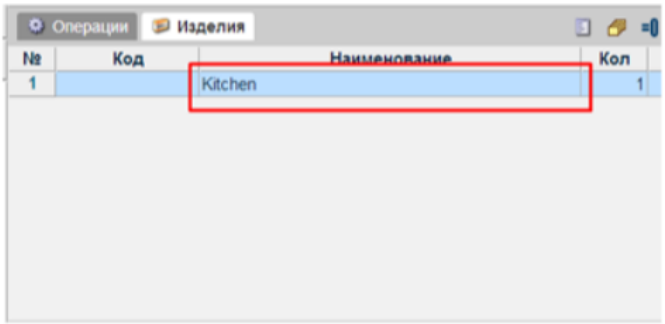


В программе GibLab



«Объединить детали в одно изделие» - выключено





«Объединить детали в одно изделие» - включено